

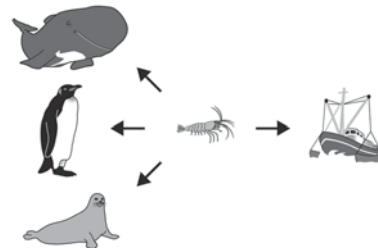
3 0

Samenvatting hoofdstuk 3

Doel: Om te leren

Les 1 Evenwicht

Overall leven planten en dieren samen, zoals in gebieden als bos, duinen en zee. Ook mensen leven samen met planten en dieren. In de natuur eet de een de ander. Daar zijn alle planten en dieren met voedselketens met elkaar verbonden.



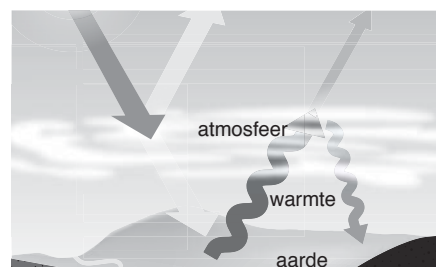
Les 2 Samen leven

Ieder dier en iedere plant heeft een **leefomgeving**. Een andere naam daarvoor is milieu. Het hangt van het **milieu** af, welke planten en dieren er voorkomen. Dieren en planten in een bepaald gebied zijn afhankelijk van elkaar. Samen vormen ze een **levensgemeenschap**. Verandert er weinig in zo'n gebied, dan is er een **natuurlijk evenwicht**. Bij een natuurlijke **verstoring** herstelt de natuur zich weer. Mensen hebben grote invloed op het natuurlijk milieu. Ze verstoren het door **vervuiling** en door de aanleg van wegen, steden en landbouwgrond.



Les 3 Grote gevolgen

De levensgemeenschappen in de zeeën worden bedreigd door **overbevissing**. Daardoor dreigen vissoorten uit te sterven. Kleine vissen eten **plankton**. **Bestrijdingsmiddelen** zorgen voor een goede oogst, maar ze kunnen bodem en grondwater vervuilen. De **atmosfeer** zorgt met zijn broeikasgassen voor het **natuurlijk broeikaseffect**. Daardoor is er leven mogelijk. Door het gebruik van **fossiele brandstoffen** ontstaat het **versterkt broeikaseffect**. Dat leidt tot klimaatverandering, waardoor het warmer wordt op aarde en gletsjers smelten.



Les 4 Keuzes voor de toekomst

Door stijgende **consumptie** zijn er steeds meer grondstoffen en landbouwgrond nodig voor de groeiende wereldbevolking. Grondstoffen en fossiele brandstoffen raken een keer op. Door **duurzaam** gedrag breng je zo weinig mogelijk schade toe aan de aarde en gebruik je zo weinig mogelijk grondstoffen en fossiele brandstoffen. **Schone energie** is duurzaam, omdat het nooit opraakt en niet vervuult. **Biologisch** voedsel wordt geproduceerd zonder gifstoffen en kunstmest. Het is beter voor de bodem en daardoor duurzamer.

